



DIREÇÃO REGIONAL DA EDUCAÇÃO

Escola Básica Integrada de Ribeira Grande

Ano letivo 2019/2020



Clube de Programação e Robótica da Escola Gaspar Frutuoso

Relatório do 3º período

O Clube de Programação e Robótica da EBI de Ribeira Grande, apesar de estarem suspensas as atividades escolares presenciais, manteve o desenvolvimento dos seus projetos na modalidade à distância. Este é um projeto que pretende promover junto dos alunos o contacto com as novas tecnologias de informação e comunicação (TIC), promovendo a utilização destes recursos para fins de aprendizagem e desenvolvimento de competências transversais. Mais concretamente, este clube visou estabelecer relação entre as aprendizagens disciplinares dos alunos e a sua utilização em contexto prático, abordando conteúdos da área da Matemática, Língua Portuguesa, Inglês, Ciências Naturais e eventualmente até do domínio das artes (Expressões plásticas e Música), relação esta que com o Plano de Ensino à Distância da escola ganhou maior significado, uma vez que durante todo o período letivo, e devido à situação de pandemia provocado pelo vírus Covid-19, foram dinamizadas em todas as disciplinas atividades na modalidade de ensino à distância.

No plano de atividades do clube, havia a intenção de participar em alguns concursos e festivais, que infelizmente acabaram por ser cancelados devido à situação de pandemia já referida. Um dos eventos cancelados foi o Festival Nacional de Robótica 2020, que este ano iria ser realizado em Ponta Delgada de 15 a 19 de abril, e para o qual já tinha sido desenvolvido algum trabalho de preparação.

Considerando que o projeto “Apps for Good” não foi cancelado, mas sim passou para a modalidade online, ao longo deste período as atividades do clube foram centradas no trabalho com os alunos que estão neste projeto, de forma a prepará-los para a apresentação na Fase Regional do projeto online. A equipa de 5 alunos, formada por Afonso Silva, Francisco Cabral, Francisco Narciso, Martim Correia e Martim Silva, alunos do 6º ano da Escola Gaspar Frutuoso, começou a formar as primeiras ideias de aplicações, todas elas com a função de poder ajudar as pessoas de alguma forma em janeiro. Depois de alguma pesquisa e debate entre os alunos, acordaram em criar uma aplicação que ajudasse os idosos na utilização segura das novas tecnologias, sugerindo de imediato o nome ISPI – Internet Segura Para Idosos. Ao longo do período foram realizadas algumas reuniões por videoconferências, através da plataforma “Hangouts”. onde foram distribuídas tarefas pela equipa e assim juntando as peças para construção de um protótipo. Esta app tem como principais funcionalidades a de ajudar os idosos a tomarem medidas de precaução para situações de risco quando utilizam a internet, facilita e organiza os contactos telefónicos dos familiares, permite conversar (chat) com outras pessoas (para combater o isolamento) e ainda disponibiliza uma série de jogos online (cartas, xadrez e palavras-cruzadas). Uma vez que esta equipa foi a única a concluir um projeto nos Açores (e na Madeira), sugeriram que a equipa se juntasse à sessão regional do Norte, tendo esta sido realizada por videoconferência no dia 1 de julho. De entre 36 projetos, o projeto ISPI foi um dos 7 finalistas que vão estar na final nacional da 6ª edição da “Apps for Good”, a decorrer em Lisboa em setembro próximo.

Paralelamente a esta atividade, foram dadas algumas tarefas aos alunos para desenvolverem trabalhos de pesquisa no âmbito da iniciativa “Líderes Digitais”, da Seguranet.

Ribeira Grande, 2 de julho de 2020

O docente

Pedro Pinheiro